**Why is it useful to encapsulate JavaScript code in a module as described in chapter 10 of** [**Eloquent JavaScript**](http://eloquentjavascript.net/)**?**

Daardoor kun je de code makkelijker lezen als je niet bekend bent met de code en het maakt het voor de programmeur makkelijker om structuur in de code aan te brengen en dingen die met elkaar te maken hebben, samen te houden.

**Describe what asynchronous programming is and how it differs from the style of programming you used in C and Python.**

Bij asynchronous programming wordt alle code in verschillende functies verpakt zodat eerst alle ‘depencencies’ op de achtergrond kan laden en dan later die functie kan aanroepen. Op deze manier kan dus de module en de ‘depencencies’ asynchroon geladen worden en kunnen er meerdere functies op hetzelfde moment voorbereid worden. Op de manier dat wij schreven C en Python werd ieder statement afgemaakt voordat er aan een nieuw statement wordt begonnen. Bij asynchronous programming wordt eerst over de code heen gescand en operaties in de ‘wachtrij’ gezet en daarna wordt in een keer die wachtrij uitgevoerd.

**Is JSON valid JavaScript? Describe the differences between JavaScript and JSON.**

JSON kan geldige JavaScript zijn, er zijn alleen wel wat syntax verschillen. JSON ondersteund alleen de volgende datatype values: string, number, object, array en literals zoals true, false, null. Daarnaast veranderd ook de syntax met betrekking tot strings. Het moet nu in dubbele aanhalingstekens staan terwijl in Javascript je ook enkele kunt gebruiken. Daarnaast kun je in JSON alleen decimalen gebruiken en geen hexadecimale meer.